



TBBDF

2017-2018 SEZONU

60 YAŞ ve ÜSTÜ BOCCE LİĞİ MÜSABAKALARI STATÜSÜ

MADDE 1 - LİĞİN OLUŞUMU ve KATILIM ŞARTLARI

- Lig'in isimlendirilmesi yetkisi münhasıran TÜRKİYE BOCCE BOWLING VE DART FEDERASYONU (bundan sonra TBBDF olarak adlandırılacaktır.) yönetim Kurulu'na aittir.
- Lig 2017-2018 sezonunda katılmak isteyen tescilli ve vizesi olan, tüm kulüplere açıktır.
- Lig'e katılacak olan kulüpler, "Türkiye 60 yaş ve üstü BOCCE ligi, Katılım Formu" nu ve ilgili belgeleri süresi içerisinde TBBDF na teslim etmek zorundadır. İstenen belgeleri tam olarak ve süresinde teslim etmeyen, TBBDF talimat ve düzenlemelerine aykırı hareket eden kulüpler, lig müsabakalarına katılamazlar.
- Takımlar TBBDF tarafından belirlenen tarihler arasında takım isimlerini federasyona tescil ettirmek zorundadır.

MADDE 2 - SPORCULARIN UYGUNLUĞU

Türkiye 60 yaş ve üstü BOCCE ligi, tescilini-vizesini yaptırmış olan 60 yaş ve üstünde sporcuların yarışabileceği bütün kulüplere açık, kadın ve erkek sporcuların birlikte mücadele edeceği karma bir ligdir.

MADDE 3 - MÜSABAKA SİSTEMİ

- Türkiye 60 yaş ve üstü BOCCE ligi, çift devreli lig usulüne göre oynanır.
- 60 yaş ve üstü Türkiye BOCCE ligi çift devreli lig müsabakaları sonunda her grupta ilk iki sırada yer alan takımlar Türkiye Finallerine yükselir.
- Hava şartları yada diğer sebeplerden dolayı oynanamayan müsabakalar TBBDF tarafından belirlenecek tarihlerde oynanacaktır.

A - GRUP İÇİ EŞLEŞMELER

- Müsabakalar çift devreli lig usulü oynanacaktır.
- Fikstür çekimi TBBDF tarafından yapılacak ve <http://www.tbbdf.gov.tr/> adresinde yayınlanacaktır.
- Her grupta ilk ikide yer alan takımlar Türkiye Finallerine direk katılım hakkı elde edecektir. Puan eşitliği halinde aralarındaki maçlarda üstünlük elde eden takım, eğer eşitlik devam ederse, en iyi averaja sahip takım üstte yer alacaktır. (Grup sayılarına göre bu sayıları değiştirme hakkı TBBDF na aittir.)
- Müsabakaları ev sahibi takıma ait hakemler yönetecektir. Hakemlere oyunculara ve diğer personele TBBDF tarafından herhangi bir ödeme yapılmayacaktır. Takımlar kendi giderlerini karşılamakla yükümlüdürler.
- Taahhüt verip katılmayan veya ligi tamamlamayan kulüpler, kesinlikle daha sonraki sezonlarda liglere dahil edilmeyecektir.
- Hakem görevlendirmeleri TBBDF Merkez Hakem Kurulu tarafından yapılacaktır.

B- FİNAL MÜSABAKASI

- a) Takımın katılacağı Final müsabakalarına gruplar kura çekilerek belirlenecek ve aynı Final Müsabakaları TBBDF tarafından tespit edilecek tarih ve İl de oynanacaktır. Duyuruları ayrıca yapılacaktır.
- b) Gruptan çıkıp finallere katılan takımlar ilk etapta farklı gruplarda yer alacaktır.
- c) Finallere katılan takımlar final müsabakaları giderlerini kendileri karşılamakla yükümlüdür.
- d) Finallerde TBBDF Merkez Hakem Kuruluna bağlı hakemler görev alacaktır. Hakemlere ait ödemeler TBBDF na aittir.

MADDE 4 – SAHALARIN STANDARTI VE TESPİTİ

- a) Kulüpler, sezon boyunca oynayacakları sahaları sezon başlamadan yapmakla sorumludurlar. Sahaların oluşturulma şartları ve ölçütleri aşağıda yer alan oyun kurallarına uygun olmak zorundadır.
- b) Fikstürde gösterilen müsabakalar, ismi önce yazılı takımın sahasında oynanır.
- c) Saha değişikliği halinde kulüpler, taleplerini müsabaka tarihinden 7 gün önce TBBDF bildirmek zorundadırlar.

MADDE 5 - SAHALARIN DÜZENİ

- a) Müsabakaların oynanacağı sahanın aydınlatma sistemi yeterli olmalıdır. Ev sahibi takım müsabakanın oynanmasına engel olacak olumsuzlukların giderilmesinde gerekli önlemleri almaktan sorumludur.
- b) Müsabakalarda 1x1.5 m boyutundaki Türk Bayrağı sahanın görünür bir yerinde bulundurulmak zorundadır.
- c) Hakem tarafından uygun görülecek değişiklikleri yerine getirme zorunluluğu ev sahibi kulübe aittir.
- d) Müsabaka öncesinde, devre arasında ve müsabaka sonunda hakemlerin hakem odasına gitmelerine kadar geçen zaman içerisinde sadece oyuncular ile görevli olan doktor ve antrenör saha içerisinde yer alabilecek bu görevlilerin dışında sahaya girişlere izin verilmeyecektir.
- e) Misafir takım, talep etmesi halinde sahada son antrenmanı yapma hakkına sahiptir. Fakat bu antrenman müsabakadan en az 30 dakika önce bitmiş olmak zorundadır. Ev sahibi takım antrenman şartlarını oluşturmakla yükümlüdür.

MADDE 6 – ORGANİZASYON ve SORUMLULUK

- a) Sahalarda, müsabaka öncesinde, esnasında ve sonrasında sağlık, güvenlik, organizasyon, şiddet ve düzensizliğin önlenmesi ile ilgili tüm düzenlemeleri yapma görevi ev sahibi kulübe aittir.
- b) TBBDF, fikstürü hazırlamaya, fikstürde gerekli değişiklikleri yapmaya, müsabakaların gün, saat ve yerlerini değiştirmeye yetkilidir.
- c) Müsabakalar ancak TBBDF oluru ile ertelenebilir. Bu Statü'nün ve Müsabaka Talimatı'nın güvenliğe ilişkin hükümleri saklıdır.

- d) Kulüpler, müsabakalarını oynayacakları sahalari ve oyun alanini elverişsiz hava şartlari ihtimali de dahil olmak üzere müsabakanin tayin ve tespit edilen tarihte oynanmasi için hazır hale getirmek zorundadirlar. Sahanın hazır hale getirilmemesi nedeniyle müsabakanin oynanamaması durumunda hakem ve varsa diğer görevlilerin ücretleri ile misafir takımın masraflari ev sahibi kulüp tarafından ödenir.
- e) Kulüpler, müsabaka yapacaklari yere en az iki saat önce gitmek zorundadirlar.
- f) Müsabakanin oynanacağı gün hakem tarafından saha denetimi yapilir. Bu denetime ev sahibi kulüp yöneticileri katilir.
- g) Müsabaka teknik toplantisi, Müsabaka hakemi başkanlığında müsabakanin oynanacağı gün müsabakadan bir saat önce yapilir. Bu toplantıya, her iki takımdan birer temsilci katilir. Toplantıların organizasyon sorumluluğu ev sahibi kulüptedir.
- h) Müsabaka öncesi seremoni yapıldıktan sonra, hakem atışıyla müsabakaya başlayacak takım belirlenir.
- i) Takımlar rakiplerinden ayrılabilir tek tip forma ile mücadele etmelidir, forma aynı renk olduğu takdirde ev sahibi takım farklı renkte bir forma giymek zorundadır.
- j) Müsabaka öncesi, müsabaka anı ve müsabaka sonrası kamera çekimi yapmak ev sahibi takıma aittir. Bu çekimler müsabakayı engellemeyecek şekilde sabit bir alandan yapılmalıdır. Talep etmesi halinde misafir takımada çekim kayıtlari CD olarak verilmelidir.
- k) Müsabakalar sırasında saha etrafında kullanılacak kulüp sponsor logolari TBBDF iznine tabidir.

MADDE 7 - SAHAYA GİREBİLECEK KİŞİLER

- a) Müsabakalarda yedek kulübesinde oturmaları kaydıyla sahaya en fazla 2 yedek sporcu, bir yönetici, bir teknik sorumlu veya (bir antrenör), ve bir sağlık personeli girebilir.
- b) Takımlar kafile listelerini müsabakada görevli hakeme vermek zorundadirlar.
- c) Müsabakanin başlamasına 10 dakika kala, sadece oyun alanında bulunabilecek oyuncular ve saha arkasında durmasına izin verilen yetkiler dışında oyun alanına kimse girmemelidir.
- d) Saha kenarında oturmalarına müsaade edilenler, görevleri dışında hiçbir olaya sözlü veya fiili olarak müdahale edemezler.

MADDE 8 – TÜRKİYE FİNALLERİ

- a) Türkiye Finalleri TBBDF' nin belirleyeceği bir tarih ve ilde 40 takımın katılımı ile yapılacaktır.
- b) Türkiye Finalleri; Lig Müsabakaları sonucunda gruplarında ilk iki sırayı alan 34 takım ve ligi üçüncü sırada bitiren takımlar arasında en iyi puan ve averaja sahip 6 takım olmak üzere toplam 40 takım arasında oynanacaktır.
- c) Türkiye Finalleri statüsü TBBDF tarafından ayrıca yayınlanacaktır.

MADDE 9 – LİSANSLAMA

- a) İsimleri tescil edilen takımların istedikleri sayıda lisans çıkarma hakları olacaktır.
- b) Lisanslama başlangıç ve bitiş tarihleri; Fikstürde yer alan İlk yarının ikinci maçının başlangıç

tarihine kadar takımlar lisanslama yapabilecektir. Bu tarihte lisanslama kapanacaktır. İlk devre son maçın bitimiyle yeniden lisanslama açılacak ve ikinci devre ikinci maç tarihinde tekrar kapanacaktır. Bu tarihleri deęiřtirme yetkisi TBBDF 'na aittir. TBBDF gerek görmesi halinde tarihleri deęiřtirebilecektir.

- c) Takımlar arası transferler Lisanslamanın açık olduęu tarihler arasında yapılabilecektir.
- d) Lisans için gerekli belgeler ayrıca TBBDF tarafından ilan edilecektir.
- e) TBBDF lisanslama ile ilgili hususları ayrıca düzenleme ve deęiřtirme yetkisine sahiptir.

MADDE 10 – LİG TAKVİMİ

15.03.2018–25.03.2018 Kulüp isimlerinin tescil edilmesi ve katılım formlarının doldurulması,
15.11.2016–30.03.2018 Takımlar tarafından Saha ve dięer oyun materyallerinin tamamlanması,
15.03.2018–17.04.2018 Lisans işlemlerinin tamamlanması,
24.04.2018 Lig başlangıcı

MADDE 13 – DİĞER HUSUSLAR;

- a) Lig takvimi TBBDF tarafından belirlenecektir.
- b) İlerde bulunan hakem ve antrenör eksikliklerinin giderilmesi için TBBDF gerekli planlamaları yaparak eğitimleri düzenleyecektir.

MADDE 14 - YÜRÜRLÜK

Bu Statü, TBBDF yönetim kurulu'nun 22/02/2018 tarih ve 12/12 sayılı toplantısında kabul edilmiş ve 16/03/2018 tarihinde TBBDF resmi web sitesi olan <http://www.tbbdf.gov.tr/> adresinde yayınlanarak yürürlüğe girmiştir.

Not: Lig üzerindeki tüm kullanım hakları TBBDF Yönetim Kuruluna aittir.

EKLER

EK-1: OYUN KURALLARI

EK-2: GRUPLAR, İLLER VE TAKIM SAYILARI

EK-3: LİG FİKSTÜSÜ

EK-1:

60 YAŞ ÜSTÜ BOCCE ŞAMPİYONASI OYUN KURALLARI

Kurallar :

- Ligde takım müsabakaları oynanacaktır. Takımlar 3 asıl + 2 yedek olmak üzere toplam **5 oyuncudan** oluşacaktır. Yedek oyuncuların her ikisinin de oyuncu değişikliği hakkı vardır. Oyuncuların müsabaka boyunca sınırsız değişiklik hakkı vardır, ancak bir set (el) bitmeden oyuncu değiştirilmeyecektir. Set (El) bitiminde 2 oyuncu birden değiştirilmesi de mümkündür. Oyuncu değişikliği hakemin izniyle olur.

SAHA ve KURALLAR

- **Saha ölçüleri;**

Saha 18,50 (toleranslı 16,50) metre uzunluğunda;

3,5 metre - 4 metre genişliğinde olmalıdır.

Kenarlar 20-25 cm yüksekliğinde tahta ile çevrilidir.

Dip tahtadan A çizgisi arası mesafe 2-3 metre;

A – B arası 2 metre;

B – C arası ise 4,25 metredir. Sahanın diğer yarısında da mesafeler aynıdır.



- Sahanın zemini Bukle halıdan yapılmış olacaktır. Halı herhangi bir renk olabilir.
- Oyun sahalarının çizgileri band veya boya ile çizilmelidir. Yalnız bu çizgiler sahanın yüzey düzgünlüğünü bozacak şekilde olmamalıdır.
- Müsabakalar Petank topu ile oynanacaktır. Her takımın **mutlaka en az 2 set topu olmalıdır**. Oyuncular kendi topları ile oynayacaklardır.. Her oyuncu 2 top kullanacak ve takımların toplam 6 topları bulunacaktır. Aynı oyuncu 2'den fazla top kullanırsa son kullandığı top iptal edilecektir. Ancak bu durum fark edilmeden rakip takım topunu kullanırsa kullanılan fazla top geçerli sayılacaktır.

- Oyunculardan sadece topu kullanacak olan A çizgisine gelir, diğer oyuncular ise saha arkasında oturarak bekler (oturmak zorunlu değil ama serbesttir). Topu biten oyuncular sahanın arkasında oturarak beklemeye devam eder. Tüm toplar kullanılıp el tamamlanınca tüm oyuncular sahanın karşı tarafına ve saha arkasına geçer. Oyun oynanan saha arkalarında ayrılan banklara sadece 5 oyuncu, 1 antrenör oturabilir.
- Müsabaka başlarken misket, hakem tarafından karşı taraftaki B çizgisinin tam ortasına konulur. Kuraya göre ilk sırada bulunan takım ilk topunu oynar. Bundan sonra rakip takım ilk topunu oynar. Devamında ise hangi takım daha yakınsa diğer takım oynayarak oyun devam eder. Tüm toplar kullanılıncaya kadar o el devam eder. El bitiminde miskete en yakın takım, rakibin miskete en yakın topundan daha yakın kaç topu varsa o kadar sayı kazanır. El tamamlanınca oyun karşı taraftan oynanmaya başlanır. Misketi sayı kazanan takım kullanır. Misket atışının geçerli olması için misket sahanın karşı tarafındaki C çizgisi ile A çizgisi arasında kalmalıdır. **Misket atışında kenar tahtalara çarparsa çıkmış sayılır ve geçersiz olur. İkinci kez misketi rakip takım atar. Rakibin atışı da geçersiz olursa, hakem misketi B çizgisinin ortasına koyar.** Misketi hangi takım kullanırsa kullansın, ilk topu sayı alan takım kullanır.
- Oyuncular yaklaşma ve vurma atışlarını A çizgisinden yapar. Atış yaparken **ayak bütünüyle çizgiyi geçmemek koşuluyla** çizgiye basmak serbesttir. Ayak bütünüyle A çizgisini geçerse atış geçersizdir. Oyuncu kullanacağı topu A çizgisini geçmeden önce elinden çıkarmış ise A çizgisini geçebilir.
- Yaklaşma atışları sırasında kenar tahtalara topun çarpması serbesttir. Kenar veya arka tahtaya temas eden toplar oyunda kabul edilir. Yaklaşma atışı sırasında topların birbirine çarpması, topları veya misketi sürüklemesi serbesttir.
- Vurma atışlarında da kenar ve arka tahtalara çarpma serbesttir. Ancak vurma (veya yaklaşma) atışlarında top **B çizgisinden ileride yere temas ederse** geçersiz olur. Dolayısıyla topun havadan atılması yasaktır. Misket atışlarında ise, misket **B çizgisinden ileride yere temas ederse** geçerli sayılır.
- Takımlardan bir tanesi **12 sayıya** ulaşırsa müsabaka tamamlanacaktır. Eşitlik olursa, bir ilave el oynanacaktır.
- Oyuncuların atış esnasında, seyircilerin ve diğer oyuncuların bu atışı son derece sessiz olarak seyretmesi gerekir. Sessizlik sağlanamazsa hakem oyunu durdurabilir.
- Oyuncu topu atarken, topu elinden çıkarmadan önce yere değdirirse atış geçerlidir.
- Atılan top durmadan 2. top atılırsa atış geçersizdir. 2. atılan top oyun alanındaki topların pozisyonunu bozmaz ise, atılan 2. top oyun dışına alınır. Eğer oyun alanındaki topların pozisyonu bozulursa, sayıda olan takımın sayısı ikiden fazlaysa o sayı kadar puan alır. Eğer 2 den az ise rakibe 2 puan verilir. Oyuncuların ellerindeki toplar atılmaz. Oyun karşı taraftan başlar.
- Her takımın bir kaptan oyuncusu olmalıdır ve sadece o hakemle görüşebilir ve takımın kararlarını bildirir.

- Bir takımın Antrenörü oyuncularıyla görüşmek için oyunda mola istediği takdirde, verilecek maksimum süre **3 dakikadır** ve maçta bu izin ancak **bir kez** kullanılabilir.
- Oyunculara topu atmak için tanınan süre (1) dakikadır.
- Oyuncular özellikle hakeme ve karşı takımın oyuncularına karşı son derece saygılı olmalıdırlar ve oyundan önce, oyun sırasında ve sonrasında tam bir “fair- play ” anlayışı ile hareket etmelidir.
- Maç esnasında misket kırılacak olursa kırılan misketin en büyük parçanın yerine yeni bir misket konur.
- Topu ilk atma hakkı yazı-tura atışı ile tespit edilir.
Misketi atan oyuncu ilk topu atmak zorunda değildir. Takımın herhangi bir oyuncusu tarafından atılabilir.
- **Misket atış esnasında aşağıdaki şartlarda geçersizdir.**
 - 1- Misket atışında kenar tahtalara çarparsa
 - 2- Misket sahanın C çizgisinin önünde kalırsa veya C çizgisi ile temas etmiyorsa
 - 3- Misket sahanın karşı tarafındaki A çizgisini geçerse veya A çizgisi ile temas etmiyorsa(Oyun sahasında C çizgisinin veya karşı taraftaki A çizgisinin üzerinde bulunan misket oyundadır.)
- Misket oyun esnasında, **saha dışına çıkarsa** veya **C çizgisinin önüne** geçerse set hükümsüzdür. Set, misketin bir önceki seti kazanan takım tarafından atılmasıyla karşı yönden tekrar başlatılır.
- Atış yapacak oyuncu, topların ve misketin pozisyonunu görmek için oyun alanına hakemin izniyle girebilir. Toplara bakma süresi **2 dakikadır** ve maçta bu izin **3 kez** kullanılabilir. Antrenörlerin sahaya girmesine kesinlikle izin verilmez (Mola hariç).
- Oyuncu değişikliği hakemin izniyle yapılmazsa, ilkinde antrenöre uyarı cezası verilir. İkinci kez yapılırsa antrenör saha dışına çıkartılır.(oyun alanının etrafından uzaklaştırılır. Çıkmamakta direnen antrenör disiplin kuruluna sevk edilir.)
- Rakip takımlara ait iki topunun misketten eşit uzaklıkta olması veya miskete temas etmesi durumunda:

Her iki takımın elinde oynanacak top bulunması halinde, son topunu oynamış bulunan takım ve sonra da diğer takım yeniden oynar ve bu, bir topun sayı almasına veya kullanılacak top kalmayıncaya kadar birbiri ardına devam eder.

Sadece bir takım elinde oynanacak top kalması halinde, o takım bu topu/topları oynar ve rakibin miskete en yakın topundan daha yakın kendi topları sayısı kadar sayı alır.

Her iki takımın elinde oynanacak top bulunmaması halinde, set (el) misketin bir önceki eli kazanan takım tarafından atılmasıyla karşı yönden tekrar başlatılır.

- Oyuncu toplara bakmak için oyun alanına girdiğinde kasti olarak misketin ve topların pozisyonunu bozarsa,(topların üzerine düşerse, ayağı ile toplara çarparsa, dışarıdan atılan herhangi bir madde topları dağıtırsa) **rakibe 2 puan** verilir. **Daha fazla sayısı varsa?**
- Antrenör sahaya girip, oyuncu yerine topu atarsa, misket ve topların pozisyonu bozulur ise rakibe **2 puan** verilir. Ayrıca sahaya giren antrenöre cezai işlem yapılır. (disiplin kuruluna sevk edilir)
- Her hangi bir takım 12 puana ulaştınca, hakem tarafından oyunun bittiği ilan edilir. Bundan sonra atılan tüm toplar hükümsüzdür.
- Ölçümler daima toptan miskete doğru yapılır. Ölçümde top ile misket arasında topun gövdesi ile misketin top tarafındaki izdüşümü baz alınır.